

LISTA DE MATERIAL NECESARIO PARA EL PRIMER DÍA DE CLASES PARA TODOS LOS GRUPOS

PERIODO AGOSTO DICIEMBRE 2009

NOTA: Es muy importante presentarse con el material completo, de no ser así no podrás tomar la clase, para todos los grupos y para todas las materias del área de producción.

1° LA, LB, LC

SEMESTRE

Métodos y Procesos de Confección

- 2 metros de manta
- Greda en contraste al color de la manta
- Alfileres del No 8
- Cinta Métrica
- Regla milimétrica
- Un carrete de hilo negro y un carrete de hilo blanco. (marca Gutterman)
- Una bobina industrial y una familiar
- Agujas para máquina industrial # 14
- Agujas para máquina familiar # 14
- Tijeras para tela de 10" (pulgadas)
- Descosedor
- Alfiletero
- Pie para Máquina Industrial
- Pie para Máquina Familiar
- Un desarmador chico

Fundamentos Básicos de Patronaje

- Libro de Patronaje Patternmaking
- Manual de confección y patronaje
- 3 Pliegos de papel Manila amarillo o 3 pliegos de papel bond blanco
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente de 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7

2° LA, LB

SEMESTRE

Métodos y Planeación de Patronaje.

- Libro de Patronaje Patternmaking
- 1 ½ mts de papel Manila amarillo
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras para papel de 10"
- Engrapadora
- Grapas
- Alfileres
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Goma y sacapuntas
- Gancho para moldes

Taller de Modelado

- Manual de Modelado
- 1 ½ mts. de manta
- 3 mts de cinta de lino
- Tijeras para tela bien afiladas de 10"
- Alfileres del No 8
- Alfiletero
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Cinta métrica.
- Lápiz del No 2
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo

Graduación

- Libreta para apuntes
- 1 ½ mts. de papel krafena
- Engrapadora
- Grapas
- Tijeras para papel de 10"
- 3 pliegos de papel Manila color amarillo o 3 pliegos de papel bond blanco
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Plumitas o plumones punto fino de diferentes colores
- Goma y sacapuntas

3° LA, LB, LC

SEMESTRE

Procedimiento del modelado

- Manual de modelado
- 1 ½ de manta
- 3 mts de cinta de lino
- Tijeras para tela bien afiladas de 10"
- Alfileres del No 8
- Alfiletero
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Cinta métrica.
- Lápiz del No 2
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo

Introducción a la Alta Costura

- 1 mt. de lino, o polilana, o casimir, cualquiera de las tres telas (NO LAS TRES TELAS)
- 1 mt. de forro japonés
- 2 hilos de algodón rojo y azul
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Cinta métrica.
- 3 pliegos de papel Manila amarillo o bond blanco
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras bien afiladas de 10" para tela y para papel
- Carretilla
- Plumones de color, negro, rojo

Proceso Básico del Vestido

NOTA: Es muy importante presentarse con el material completo, principalmente los patrones básicos balanceados (talles con dos pinzas) de no ser así no podrás tomar la clase Atte. Soraya Morales

- Libro de Patronaje Patternmaking
- 1 ½ mts de papel Manila amarillo
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente grande
- Patrones Básicos balanceados, (delantero y espalda con dos pinzas)
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5
- Tijeras para papel de 10"
- Goma y sacapuntas
- Pegamento (pritt específicamente)
- Cinta Métrica
- Punzón Notcher

4° LA, LB

SEMESTRE

Taller de Alta Costura

- 2 mts. de papel Manila.
- 2 pliegos de papel micro.
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras bien afiladas
- Tijeras para papel
- Carretilla
- Plumaz de color, negra, roja, azul y verde
- 2 mts de manta acordonada. (Casa cuesta en Isabel la Católica y Venustiano Carranza)
- Cinta métrica
- Alfileres
- Alfiletero
- Hilo poliéster blanco.
- Hilo de algodón color pastel, menos negro
- Agujas de mano
- Máquina para coser
- Descosedor

Modelado Sobre Medida

- 1 ½ mts de manta.
- 2 mts de cinta de lino
- Tijeras para tela bien afiladas
- Alfileres del No 8
- Alfiletero
- Cinta métrica
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- 3 pliegos de papel Manila amarillo o papel bond blanco.
- Descosedor

Trazo Plano en Lycra

- Libro de Patronaje Patternmaking
- 3 pliegos de papel Manila
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente grande
- Calculadora
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5
- Plumón negro y rojo

5° LA. LB. LC

SEMESTRE

Transformación de modelos por computadora I

- Copias de la clase 1 Accumark pasar por ellas a la Biblioteca
- Carpeta con argollas de 1" para ir integrando las copias
- Lápiz, pluma, goma.

Proceso Básico para Caballero

- 2 mts. de papel Manila
- 2 mts de papel Krafcena
- Tijeras para papel de 10"
- Engrapadora
- Grapas
- Gancho para moldes
- Carretilla
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Cinta métrica.

Corte y Confección Industrial

- Cuaderno de apuntes
- Pluma

6° LA

SEMESTRE

Manufactura

- Cuaderno de apuntes
- Pluma

Sastrería

- Libro de Patronaje Patternmaking
- Patrones básicos de torso en krafena
- 2 mts de papel Manila
- Cinta métrica
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Goma y sacapuntas
- 3 mts. de manta.
- 1 par de hombreras
- Tijeras para tela
- Tijeras para papel
- Papel micro
- Carretilla

Diseño Comercial Infantil

- 2 pliegos de papel Manila o bond
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Tijeras para papel
- Goma y sacapuntas
- Tijeras
- Carretilla
- Pegamento

7° LA, LB

SEMESTRE

Transformación y Graduación de Moldes por Computadora

- Cuaderno de apuntes
- Lápiz, pluma, goma.

Desarrollo de una Colección I

- Bocetos autorizados
- 2 mts de papel Manila amarillo
- 2 mts de manta
- 2 mts de cinta de lino
- Cinta métrica
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras para papel y para tela de 10"
- Alfileres del No 8
- Alfiletero
- Goma y sacapuntas
- Pluma o plumón de punto fino negro y rojo
- Todos los Patrones básicos en krafena.

8° LA, LB

CUATRIMESTRE

Desarrollo de una Colección II

- Bocetos autorizados
- 2 mts de papel Manila amarillo
- 2 mts de manta
- 2 mts de cinta de lino
- Cinta métrica
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras para papel y para tela de 10"
- Alfileres del No 8
- Alfiletero
- Lápiz del No 2
- Goma y sacapuntas
- Pluma o plumón de punto fino negro y rojo