

LISTA DE MATERIAL NECESARIO PARA EL PRIMER DÍA DE CLASES PARA TODOS LOS GRUPOS DEL ÁREA DE PRODUCCIÓN

PERIODO ENERO-MAYO 2016

NOTA: Es muy importante que te presentes puntual a tus clases, con el material completo, de no ser así, no podrás tomar la clase.

1º LA, LB

Métodos y Procesos de Confección

- 2 metros de manta
- Greda en contraste al color de la manta
- Alfileres del No 8
- Cinta Métrica
- Regla milimétrica
- Un carrete de hilo negro y un carrete de hilo blanco. (marca Gutterman)
- Una bobina industrial
- Agujas para máquina industrial # 14
- Tijeras para tela de 10" (pulgadas)
- Descosedor
- Alfiletero
- Pie para Máquina Industrial
- Un desarmador chico
- Máquina de coser

Fundamentos Básicos de Patronaje

- Libro de Patronaje Patternmaking
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente de 50 o 60 cms.
- Goma
- Pluma o plumón punto medio negro y rojo
- Cinta Métrica
- Lápiz adhesivo (pritt)
- Tijeras para papel de 5"

2º LA, LB, LC

Métodos y Planeación de Patronaje.

- Libro de Patronaje Patternmaking
- Juego de Patrones Básicos en kraftcena, falda de dos pinzas, falda de una pinza, talles con una pinza, talles balanceados, revisados o firmados por la Profesora de la materia de Fundamentos Básicos de Patronaje. En la primera clase, serán revisados y se otorgará calificación por la entrega de todos los patrones, si no están completos a la brevedad posible tendrán que ser repetidos y autorizados por la Profesora que impartirá la materia en este semestre.
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente de 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras para papel de 10”
- Engrapadora
- Grapas
- Alfileres
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Goma y sacapuntas
- Gancho para moldes
- Pegamento adhesivo
- Cúter

Taller de Modelado

- Manual de Modelado
- 1 ½ mts. de manta
- 3 mts de cinta de lino
- Tijeras para tela bien afiladas de 10”
- Alfileres del No 8
- Alfiletero
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente de 50 o 60 cms.
- Cinta métrica.
- Lápiz del No 2
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo

3º LA

Procedimiento del modelado

- 1 ½ de manta
- 3 mts de cinta de lino
- Tijeras para tela bien afiladas de 10”
- Alfileres del No 8
- Alfiletero
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente de 50 o 60 cms.
- Cinta métrica.
- Lápiz del No 2
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Un par de copas (venta en el taller)
- Cúter

Proceso Básico del Vestido

- NOTA: Es muy importante presentarse con el material completo, principalmente los patrones básicos balanceados (talles con dos pinzas).
- Libro de Patronaje Patternmaking
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente grande
- Patrones Básicos balanceados, (delantero y espalda con dos pinzas)
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5
- Tijeras para papel de 10”
- Goma y sacapuntas
- Pegamento (pritt específicamente)
- Cinta Métrica
- Punzón, Notcher
- Engrapadora, grapas, carretilla
- Gancho para moldes
- 1 mt. de papel kraftcena de 1.30 de ancho

4º LA, LB

Introducción a la Alta Costura

- Lápiz para dibujo
- Material para aplicar color a sus bocetos.(colores, plumones, acuarelas, etc..)
- Hojas blancas
- Computadora (puede ser en equipos)

Modelado Sobre Medida

- Lápiz para dibujo
- Material para aplicar color a sus bocetos.(colores, plumones, acuarelas, etc..)
- Hojas blancas
- Computadora (puede ser en equipos)
- Un metro de tela ESTAMPADA que sea para confección, NO TAPICERÍA,

Trazo Plano en Lycra

- NOTA: Es muy importante presentarse con el material completo, principalmente con calculadora.
- Libro de Patronaje Patternmaking
- 1 mt. de papel krafena
- 1 Pliego de papel micro
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente grande
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5
- Plumón negro y rojo
- Falda básica de 1 pinza delantera y trasera, talle básico de una pinza delantero y espalda, manga básica, talla 9.

5º LA, LB

Transformación de modelos por computadora I (Graduación)

- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, importante escuadra triangular transparente de 50 o 60 cms. Reglas a escala, curva huevo y curva sastre.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7, sacapuntas, pluma, goma.

- 1 ½ mts. de papel krafena
- Engrapadora
- Grapas
- Tijeras para papel (no escolares de punta roma)
- Plumón negro y rojo, punto medio.
- Cuaderno de apuntes.

Proceso Básico para Caballero

- Lápiz para dibujo
- Material para aplicar color a sus bocetos.(colores, plumones, acuarelas, etc..)
- Hojas blancas
- Computadora (puede ser en equipos)

Taller de Alta Costura

- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente de 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras para papel
- Carretilla
- Plumones de color, negra, roja, azul y verde
- Cinta métrica
- Alfileres
- Alfiletero
- Patrones básicos en krafena de faldas y talles.
- 2 metros de tela, de dos telas diferentes (4 metros en total) que no sea manta ni forro. de preferencia que sean dos telas contrastantes y de acuerdo a la gama de colores que planean usar para su colección final.

6° LA, LB

Sastrería, Taller de Proyectos

- 1 pliego de papel manila de color amarillo
- 2 pliegos de papel micro
- Regla en cms (30 cms)
- Regla milimétrica
- Regla curva de sastre
- Lápiz, goma, pluma negra
- Cinta métrica

Diseño Comercial Infantil

- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente e 50 o 60 cms. Reglas a escala, curva huevo y curva sastre.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Pluma o plumón punto fino negro y rojo
- Tijeras para papel
- Goma y sacapuntas
- Tijeras para tela
- Carretilla
- Pegamento

Transformación de modelos por computadora I

- Copias de la clase 1 Accumark pasar por ellas a la Biblioteca.
- Lápiz, pluma, goma.
- Hojas blancas tamaño carta.
- Cuaderno para tomar nota de la Planeación.
- Una regla de 30 cms.

7º LA

Transformación y Graduación de Moldes por Computadora

- Cuaderno de apuntes
- Lápiz, pluma, goma.
- Memoria USB 1 GB (Exclusivamente para la materia)

7º LA

Desarrollo de una Colección I

- Nota importante: Todos los alumnos que estén inscritos en este semestre favor de presentarse con sus 4 bocetos autorizados.
- 4 Bocetos autorizados y firmados.
- Cuaderno de apuntes
- 2 mts de manta
- 2 mts de cinta de lino
- Cinta métrica con indicaciones de ambos filos.
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra triangular transparente e 50 o 60 cms.

- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras para papel y para tela de 10"
- Alfileres del No 8
- Alfileres grandes de cabeza tipo fistol.
- Alfiletero
- Goma y sacapuntas
- Pluma o plumón de punto fino negro y rojo
- Bolsa de trabajo (Fany Bag)
- Porta traje mediano
- Gancho para moldes
- Lápiz adhesivo
- Diurex
- Protector de hoja oficio.
- Hilo rojo de algodón (no poliéster)
- Hilo azul claro de algodón (no poliéster)

8º LA, LB

Desarrollo de una Colección II

- Bocetos autorizados y firmados.
- Cuaderno de apuntes
- 2 mts de manta
- 2 mts de cinta de lino
- Cinta métrica con indicaciones de ambos filos.
- Juego de reglas: milimétrica, curva sastre, curva huevo, escuadra transparente e 50 o 60 cms.
- Lápiz del No 2 o lapicero #.5 o #.7
- Tijeras para papel y para tela de 10"
- Alfileres del No 8
- Alfileres grandes de cabeza tipo fistol.
- Alfiletero
- Lápiz del No 2
- Goma y sacapuntas
- Pluma o plumón de punto fino negro y rojo
- Bolsa de trabajo (Fany Bag)
- Porta traje mediano
- Gancho para moldes
- Lápiz adhesivo
- Diurex

LISTA DE MATERIAL NECESARIO PARA EL PRIMER DÍA DE CLASES PARA TODOS LOS GRUPOS DEL ÁREA DE DISEÑO

PERIODO AGOSTO-DICIEMBRE 2015

NOTA: Es muy importante que te presentes puntual a tus clases, con el material completo.

1º LA, LB

Dibujo anatómico femenino

- Lápiz 2b
- Estilógrafo 04
- Goma de migajón

2º LA, LB, LC

Estilización del figurín femenino

- Lápiz 2b
- Estilógrafo 04
- Goma de migajón

Ilustración textil (Trazo plano I)

- Hojas blancas.
- Pluma.
- Lápiz.

3º LA

Trazo plano II

- Hojas blancas.
- Reglas.
- Lápices.
- Plantilla del figurín de trazo plano (Biblioteca)

Dibujo anatómico niños (Bocetaje)

- Hojas blancas tamaño oficio.
- Lápiz para bocetar / lapicero con puntillas del 0.5.

Estilización del figurín femenino II

- Hojas blancas.
- Pluma.
- Lápiz.

5º LA, LB

Estilización del figurín masculino (Dibujo artístico)

- Hojas blancas.
- Pluma.
- Lápiz.